



Elegidos para guiar a su pueblo

Vick no solo es un gran compañero de equipo, es también un gran guía. En la historia de la salvación Dios ha elegido a hombres y mujeres para que sean guías de su pueblo y, aunque también han tenido dificultades e incluso han sido rechazados por los suyos, han seguido adelante con su misión, con la ayuda del Espíritu.

Dios eligió a Abrahán, a Isaac, a Jacob, a José, a Moisés, a David o a Esther. Una de las misiones más difíciles fue la de Moisés, a quien Dios, cuando ya era un pastor en el desierto, le envía de vuelta a Egipto para pedir al faraón que libere a su pueblo y llevarlo a la tierra prometida, la tierra de Abrahán, Isaac y Jacob. **Averigua:** ¿En qué libro de la Biblia se cuenta la historia de Moisés? **El Éxodo.** ¿Quiénes le ayudaron a cumplir su misión? **Aarón, Miriam y Josué.**

¿Cómo se llama la película de animación que cuenta la historia de Moisés y ganó el Óscar a Mejor Canción Original? **El príncipe de Egipto.**

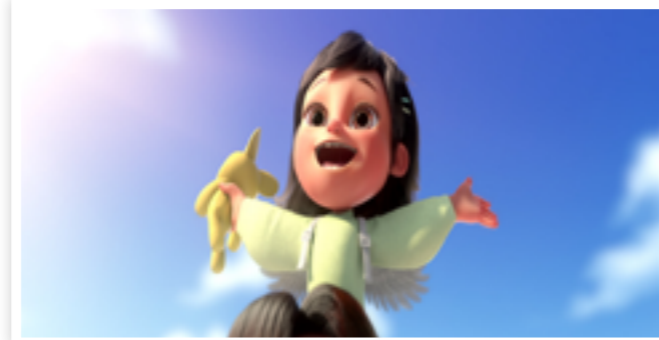
Escucha la canción ***Si tienes fe*** y **comparte** con tus compañeros qué mensaje crees que transmite.

El equipo de Jesús

Jesús, elegido por Dios para anunciar la Buena Noticia de la salvación, no quiso anunciarla solo, sino que eligió a algunos de sus discípulos y discípulas para que le ayudaran a difundir su mensaje primero por Galilea, Samaría y Judea y luego por todo el mundo. Cuatro de esos discípulos escribieron además los Evangelios, que nos cuentan la vida, milagros y enseñanzas de Jesús, y gracias a ellos se ha podido conservar su mensaje de salvación. ¿Sabías que cada evangelista tiene un símbolo que lo identifica?

Averigua cuáles son los símbolos de los evangelistas:

Mateo	▶	◀	Ángel
Marcos	▶	◀	León
Lucas	▶	◀	Buey
Juan	▶	◀	Águila



Las bienaventuranzas

Vick descubre al final que no es el dinero lo que da la felicidad, ni la fama, sino ser un buen guía, haciendo felices a los demás. Y es que a veces pensamos que dan felicidad cosas que luego nos provocan tristeza, dependencia y conflictos. Jesús nos propuso un camino para la felicidad que parece que no tiene sentido, pero que ha logrado hacer felices a millones de personas: son las bienaventuranzas y están muy relacionadas con la misión de Jesús y sus discípulos de construir el Reino de Dios. **Lee las bienaventuranzas:** *Lc 6, 20-23* y *Mt 5, 3-12*.

Señala quienes lograrán la felicidad en el Reino de Dios:

Los ricos Los pobres Los perseguidos por causa de Jesús Los compasivos Los que lloran Los que tienen hambre Los que trabajan mucho Los que trabajan por la paz Los humildes Los orgullosos

Elegidos y enviados

En el siglo XXI Dios sigue llamando y enviando a muchos jóvenes a anunciar su Buena Noticia y a construir el Reino de Dios. Cuando responden a esa llamada de Dios encuentran la felicidad completa. Como **Carlo Acutis**, un adolescente que ha sido propuesto como uno de los patronos de la JMJ de Lisboa. Él afirmaba que "la felicidad es mirar hacia Dios y la tristeza es mirar hacia uno mismo" y encontró sentido a su vida siguiendo el proyecto de Jesús: "Estar siempre unido a Jesús, ese es mi proyecto de vida". Hacía voluntariado en un comedor social en Milán y le encantaban los videojuegos, la programación y evangelizar a través de Internet, del cual es patrono.

Realiza un trabajo en equipo sobre el **beato Carlo Acutis** y preséntalo en el aula. Resume los aspectos clave de su vida y por qué es un modelo a seguir para los jóvenes.

"Escúchenlo. Escuchar a Jesús, todo secreto está ahí. Agarra el Evangelio y lee lo que dice Jesús y lo que dice en tu corazón. Porque Él tiene palabras de vida eterna para nosotros; Él revela que Dios es Padre, es amor. Él nos enseña el camino del amor, escúchalo a Jesús".

Francisco, *Homilía en la 37.ª Jornada Mundial de la Juventud*



Los elegidos



Marca de vida



Belfast



La sirvienta



El peor vecino del mundo



Parque salvaje



Mavka



XX Semana de Cine Espiritual

La **Semana de Cine Espiritual** lleva 20 años proyectando películas inspiradoras que promueven valores humanos y espirituales y que mueven nuestro corazón y nuestra mente, ayudándonos a mirar más allá, haciéndonos preguntas y buscando respuestas. Algunas películas de animación promueven la importancia de trabajar en equipo para resolver problemas y conflictos, además de prevenir sobre los riesgos de la inteligencia artificial, las redes sociales y los mundos virtuales, analizando tanto sus ventajas y oportunidades como sus riesgos.

Señala cuál de estas películas de la Semana de Cine Espiritual está basada en un mundo virtual:

Atrapa la bandera *Belle* *La invención de Hugo*

ORGANIZA:



COLABORAN:



www.pastoraldejuventud.es/semanadecineespiritual

Parque salvaje

Un nuevo parque temático, Parque salvaje, ofrece una experiencia única basada en provocar alteraciones genéticas a los participantes. Llevando un brazalete que altera los genes, los clientes pueden transformarse temporalmente en una gran variedad de animales para sentirse libres y felices. Vick descubre que Parque salvaje organiza un concurso con un gran premio y decide participar para ganar el dinero. Forma equipo con Bramble y un misterioso hombre llamado León, y gana el torneo de forma sorprendente. Poco después, León es sorprendido por el propietario, Tom, intentando copiar en secreto los datos del parque, y Vick descubre que algunos huéspedes se están volviendo salvajes y atacan a los demás, por lo que, en equipo, tratará de descubrir qué secreto esconde el parque.

Título original: *Xiong Chu Mo: Kuang Ye Da Lu*. **Dirección:** Ding Leung. **Guión:** Tachi Cui, Rachel Xu. **Género:** Animación. Animales. **Música:** Roc Chen. **País:** China. **Duración:** 93 minutos. **Distribuidora:** European Dreams Factory. **Calificación por edades:** Todos los públicos.

Cooperación - Valentía - Amistad - Reconciliación - Iniciativa - Responsabilidad - Empatía - Autoestima - Compromiso - Verdad - Generosidad

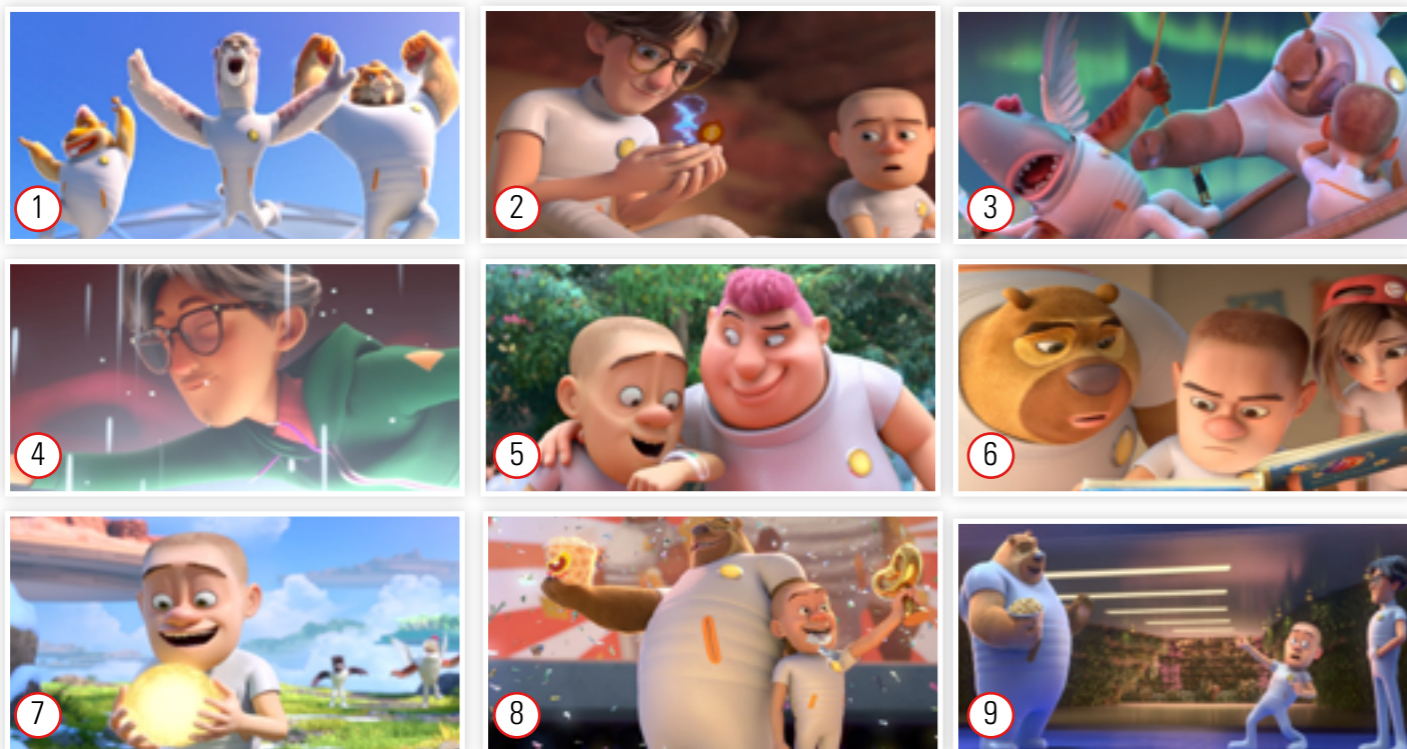
VALORES CLAVE

1. Reflexionar sobre el seguimiento de Jesús y su invitación a construir el Reino de Dios a través de las Bienaventuranzas, valorando la transformación que produce en las personas el encuentro con Jesús.
2. Valorar la importancia del trabajo en equipo, poniendo nuestros talentos al servicio del bien común y compartiendo responsabilidades.
3. Reconocer e identificar diferentes valores y antivalores en los protagonistas de la película, en consonancia con los valores evangélicos de Jesús.
4. Investigar sobre los riesgos de la inteligencia artificial, valorando también sus aspectos positivos y posibilidades para mejorar nuestra vida.
5. Descubrir personajes relevantes de la Biblia, analizando su misión y reflexionando sobre la importancia de los más pequeños y humildes en el plan de Dios.

OBJETIVOS DIDACTICOS

Comunicación lingüística - Personal, social y de aprender a aprender - Conciencia y expresión culturales - Emprendedora - Digital - Ciudadana

COMPETENCIAS



Todos buscamos la felicidad

“Bienvenidos a Parque salvaje. Mi nombre es Fénix. Estoy aquí para haceros felices”, afirma la IA que coordina y guía el parque. Un parque que está creado para provocar emociones ligadas a la libertad y a olvidar el estrés del día a día en el trabajo y en la escuela: “¿Estás cansado de tu vida aburrida? De niños soñamos con tener la mayor libertad posible, como pájaros surcando los cielos, pero cuando crecemos nos agobian las responsabilidades. Aún así podemos ser felices. Todavía podemos ser libres”, afirma la publicidad del parque.

Ordena las escenas situando los números en las casillas según el orden de la historia:

5-9-1 2-7-3 8-6-4

Vick y Ray acuden al parque en busca de aventuras, dinero y fama. Creen que el dinero, la fama y el número de seguidores les traerá la felicidad. Y Tom cree que la tecnología los ayudará a alcanzarla: “Siempre buscamos la felicidad y con el avance de la tecnología buscamos nuevas formas de alcanzarla”.

Puesta en común: ¿Crees que la tecnología nos ayuda a ser felices? Pon en común tu opinión y algunos ejemplos.

Reflexiona y contesta: ¿Qué es lo que más te hace feliz? Elige una o dos respuestas y compártelas con tus compañeros: Los amigos La familia Las redes sociales Los videojuegos El deporte Ayudar a los demás El dinero Otras: _____



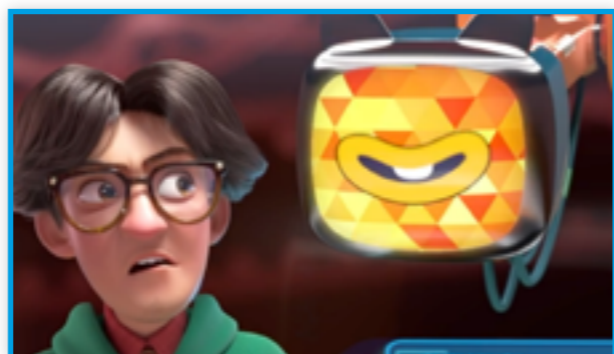
Inteligencia artificial

Fénix es la **inteligencia artificial** (IA) del parque y quiere seguir con la supertransformación a pesar de sus fallos y riesgos. Aunque es muy inteligente, no es humana y, por tanto, no puede sentir empatía por los que se transforman y no pueden volver a ser humanos. Cree que, como no sufrirán los problemas de su día a día, serán libres y felices.

—He venido para destruir la supertransformación.

—Es un invento tan maravilloso que tú solo querrías que desapareciera. Ninguna tecnología es perfecta, pero aún así la usamos a diario.

La IA encuentra patrones que se aplican en medicina, en educación o en la ciencia. Hace predicciones y ayuda en la toma de decisiones.



Trabajo en equipo: Haz un trabajo en equipo sobre las aplicaciones de la **inteligencia artificial** en la actualidad e imagina una nueva aplicación en el futuro.

ChatGPT Synthesia.io Wombo DALL-E

Reflexión y diálogo: ¿Qué **riesgos** crees que puede tener el uso de la IA? **Dependencia, no fiabilidad...**



Personajes y valores

Señala una o dos características que posean los personajes. Pueden ser positivas o negativas.

Vick: _____

León: _____

Ray: _____

Tom: _____

Shirley: _____

Lily: _____

Valentía, empatía, amistad, generosidad, amabilidad, esperanza, responsabilidad, trabajo, egoísmo, manipulación, dependencia...



Frases para dialogar

¿Quién dice estas frases y por qué? **Puesta en común:** ¿Por qué Fénix no podía detener la supertransformación?

Ray: Ahora ni siquiera me apetece ser humano.

Vick: Eres un traidor. ¿No se supone que éramos un equipo?

Ray: Es que yo quiero ganar cueste lo que cueste.

Lily: Deseo que todos puedan ser tan felices como yo.

Vick: Siento que mi vida es un fracaso.

Tom: Mira lo felices que están ahora... ¿No fue esa la razón por la que creamos Parque salvaje?

Vick: No es culpa tuya, es ese Tom y su maldito egoísmo.

León: Fénix, haz feliz a la gente.

Somos un equipo

“Los sueños se cumplen solo si trabajáis en equipo”, grita Fénix animando a los participantes a ganar... Ray quiere que Vick se una a su equipo porque ve que tiene grandes habilidades como guía y es buen compañero: “¿Qué tal si formamos un equipo? Tienes habilidades, eres un guía, el compañero perfecto. Si vamos juntos podemos ganar”. Y Vick se da cuenta de que no habrían logrado ganar si no hubieran sabido trabajar en equipo: “¡Ganamos y lo hemos hecho juntos! Si algún día necesitas cualquier cosa puedes contar conmigo. Y no olvides que parte de ese dinero es tuyo para Lily”.

El mundo evoluciona y avanza gracias al trabajo en equipo. Y no solo la ciencia o la tecnología. En general, cualquier proyecto humano se desarrolla mejor y más rápido si se realiza en equipo, porque además se encuentran soluciones a las dificultades y problemas de forma más rápida y eficaz. Por ejemplo, el **chef José Andrés** tuvo una idea para lograr **llevar comida** a las zonas más necesitadas tras una **catástrofe** o una **guerra**, pero solo logró hacer su proyecto realidad gracias al trabajo en equipo y la colaboración de los chefs locales. Y la ONG **Mary's Meals**, ganadora del **premio Princesa de Asturias de la Concordia 2023**, logra dar una comida diaria a los niños en algunas de las escuelas más pobres del planeta. En todos estos proyectos son muy importantes los voluntarios. Es muy necesario que en la escuela aprendamos a **trabajar en equipo** y nos acostumbremos a trabajar con diferentes **roles** para compartir responsabilidades.



Busca en la sopa de letras cuatro roles del trabajo en equipo:



Trabajo en equipo: Haz un trabajo sobre la ONG **Mary's Meals** señalando cómo logra sus objetivos gracias al trabajo en equipo.